

Открытый заочный конкурс технической направленности для педагогов дошкольного и начального образования «Игротека юного инженера»

ЛЕГО –МОЗАИКА (ГРАФИЧЕСКИЙ ДИКТАНТ)

НОМИНАЦИИ КОНКУРСА: НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ

ГАЛКИНА АЛЕКСАНДРА ГЕННАДЬЕВНА

СТАРШИЙ ВОСПИТАТЕЛЬ, МАДОУ №223

СВЕРДЛОВСКАЯ ОБЛАСТЬ ,ГОРОД ЕКАТЕРИНБУРГ

ЦЕЛЬ ИГРЫ

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЛЕГО-КОНСТРУКТОРА В КОРРЕКЦИОННОЙ РАБОТЕ С ДОШКОЛЬНИКАМИ

Задачи :

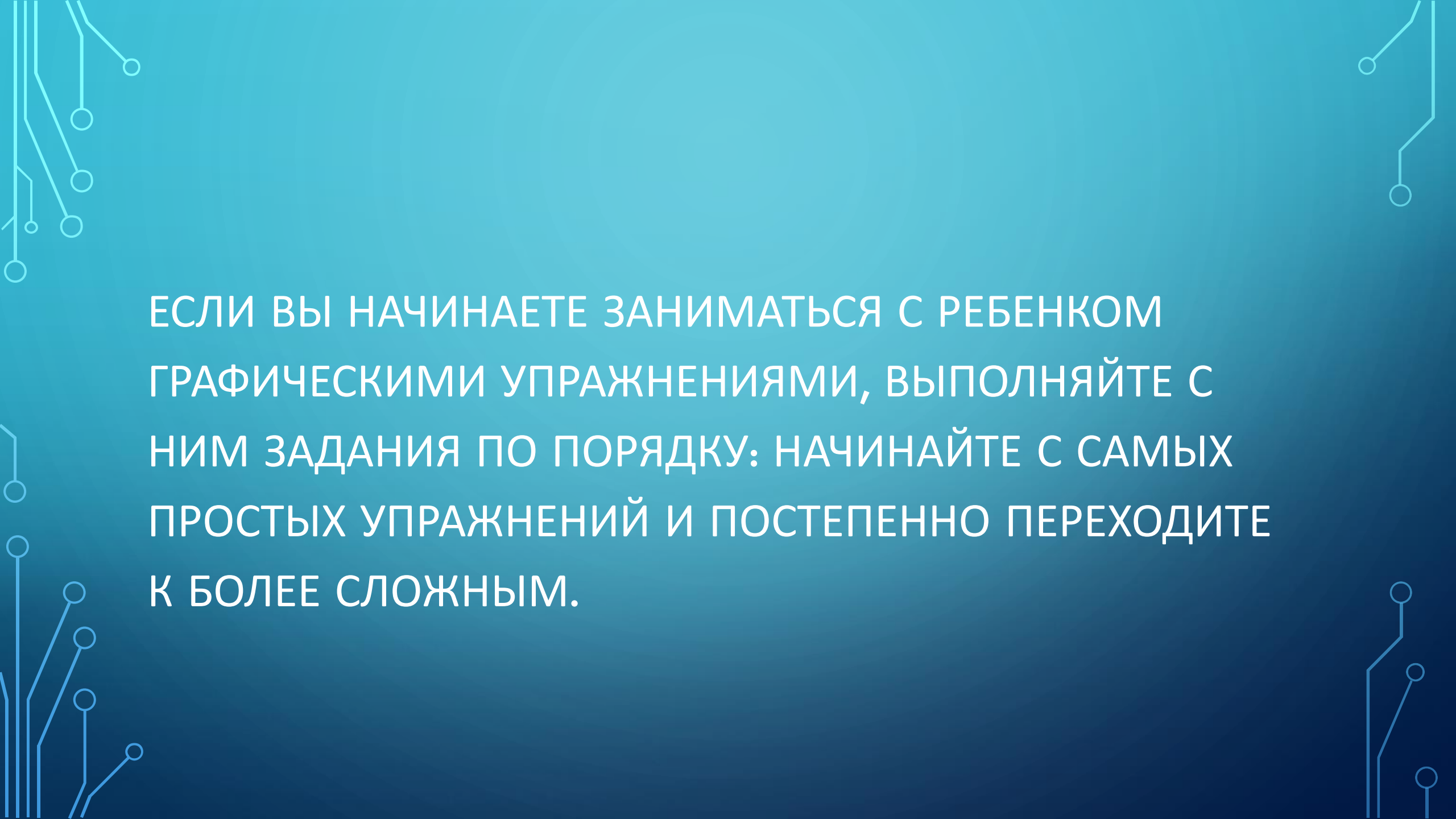
- 1 Развитие мелкой моторики;
2. Развитие зрительно-пространственного восприятия (анализа, синтеза, внимания), зрительно-моторной координации движений:
3. Развитие речевой активности.
- 4 Развитие орфографической зоркости, неусидчивость и рассеянность.

КАК РАБОТАТЬ С ДАНЫМИ ГРАФИЧЕСКИМИ УПРАЖНЕНИЯМИ

ВЫПОЛНЯТЬ МОЖНО В ТРЕХ ВАРИАНТАХ:

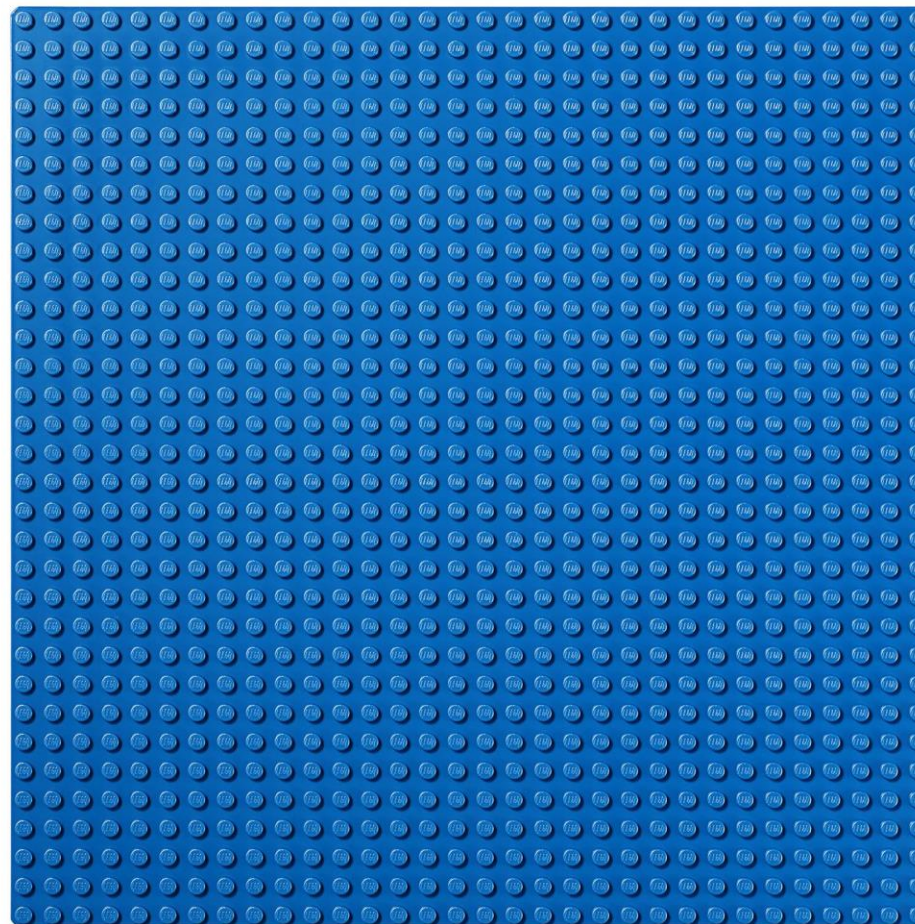
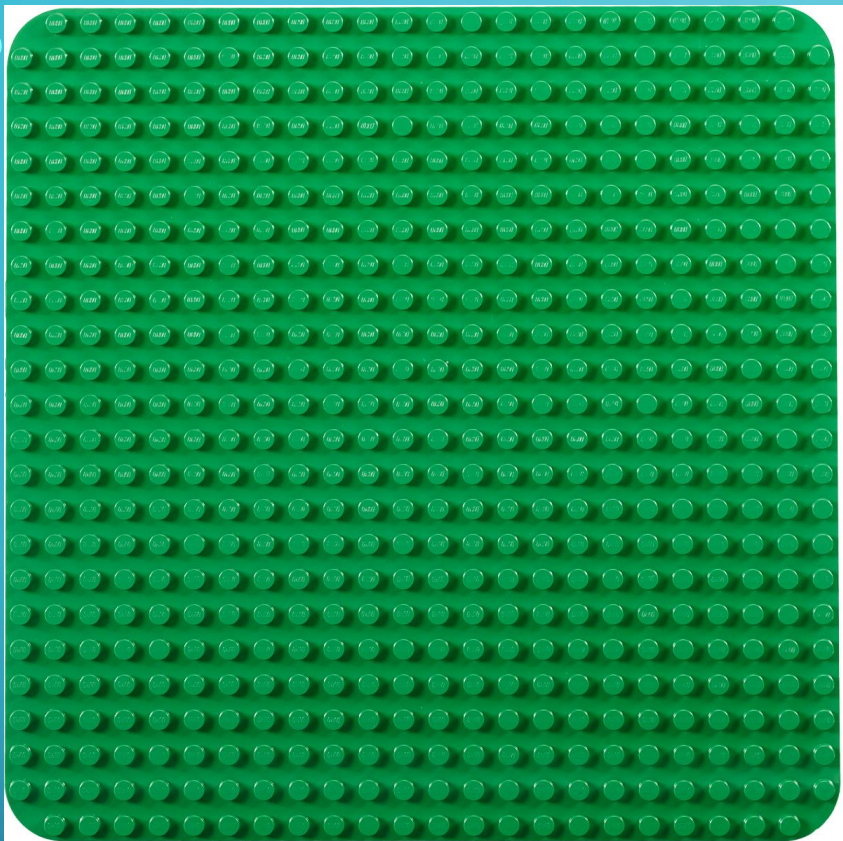
1. РЕБЕНКУ ВЗРОСЛЫЙ (ПЕДАГОГ) ДИКТУЕТ КООРДИНАТЫ ПО ПРИНЦИПУ МОРСКОГО БОЯ ,ПРОИЗНОСЯ ЦВЕТ ДЕЛАЛИ И КООРДИНАТЫ
2. РЕБЕНКУ ПРЕДЛАГАЮТ ОБРАЗЕЦ ГЕОМЕТРИЧЕСКОГО РИСУНКА И ПРОСЯТ ПОВТОРИТЬ ТОЧНО ТАКОЙ ЖЕ РИСУНОК, ВЫЛОЖИВ ЕГО НА ПЛАТЕ.
- 3 . ВЗРОСЛЫЙ ДИКТУЕТ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ДЕЙСТВИЙ С УКАЗАНИЕМ ЧИСЛА ЛЕГО-ЭЛЕМЕНТОВ И ИХ НАПРАВЛЕНИЙ {ВЛЕВО, ВПРАВО У ВВЕРХ, ВНИЗ), РЕБЕНОК ВЫПОЛНЯЕТ РАБОТУ НА СЛУХ, А ЗАТЕМ СРАВНИВАЕТ МЕТОДОМ НАЛОЖЕНИЯ СВОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ ОРНАМЕНТА ИЛИ ФИГУРЫ С ОБРАЗЦА.

- РАБОТУ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ЛЕГО-КОНСТРУКТОРА ДОПОЛНЯЕМ ЗАГАДКАМИ, СКОРОГОВОРКАМИ, ЧИСТОГОВОРКАМИ И ПАЛЬЧИКОВОЙ ГИМНАСТИКОЙ. В ПРОЦЕССЕ ЗАНЯТИЯ ОТРАБАТЫВАЕМ У РЕБЕНКА ПРАВИЛЬНУЮ, ЧЕТКУЮ, ГРАМОТНУЮ РЕЧЬ, РАЗВИВАЕМ МЕЛКУЮ МОТОРИКУ РУК, УЧИМСЯ ВЫДЕЛЯТЬ ОТЛИЧИТЕЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ ПРЕДМЕТОВ, ПОПОЛНЯЕМ СЛОВАРНЫЙ ЗАПАС.
- ЗАДАНИЯ ПОДБИРАЮТСЯ ПО ПРИНЦИПУ «ОТ ПРОСТОГО — К СЛОЖНОМУ».

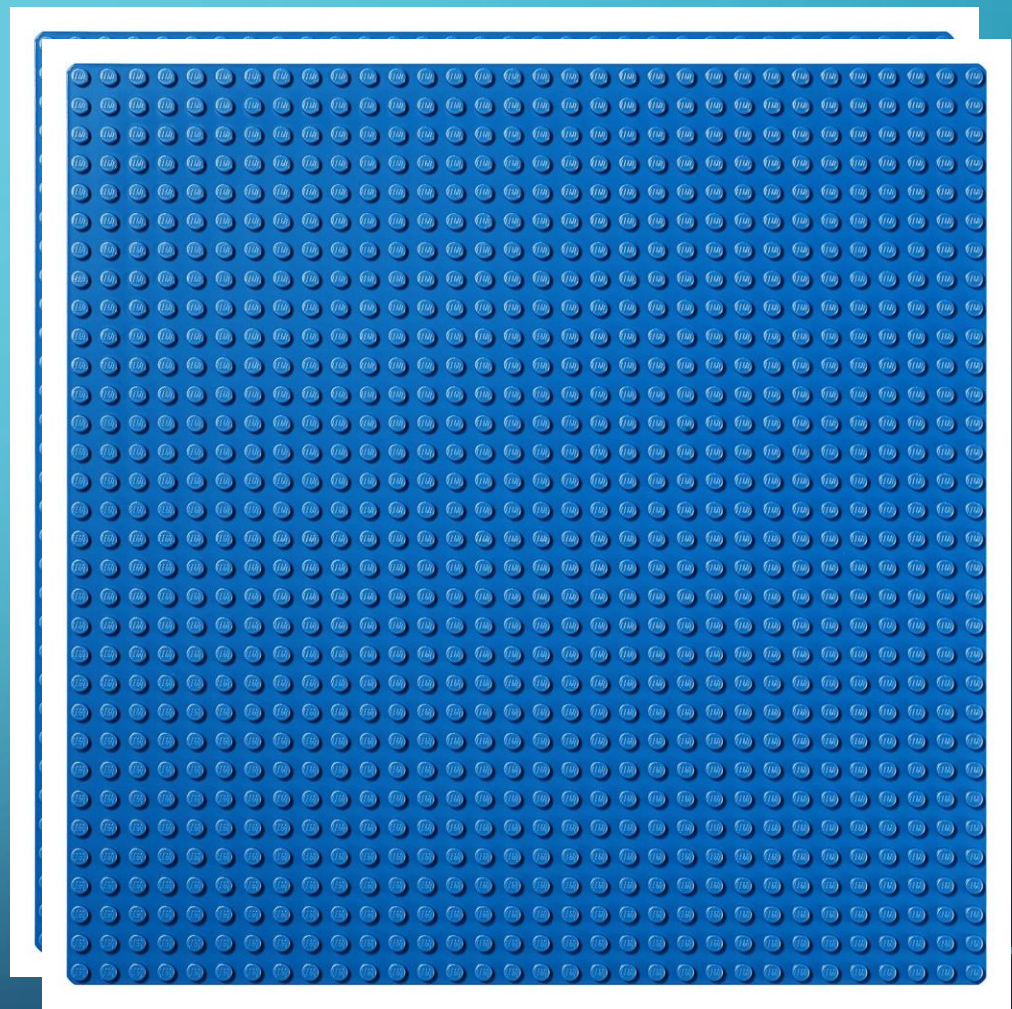
The background is a dark teal gradient. In the corners, there are decorative white line-art elements resembling circuit boards or neural networks, with lines connecting to small circles.

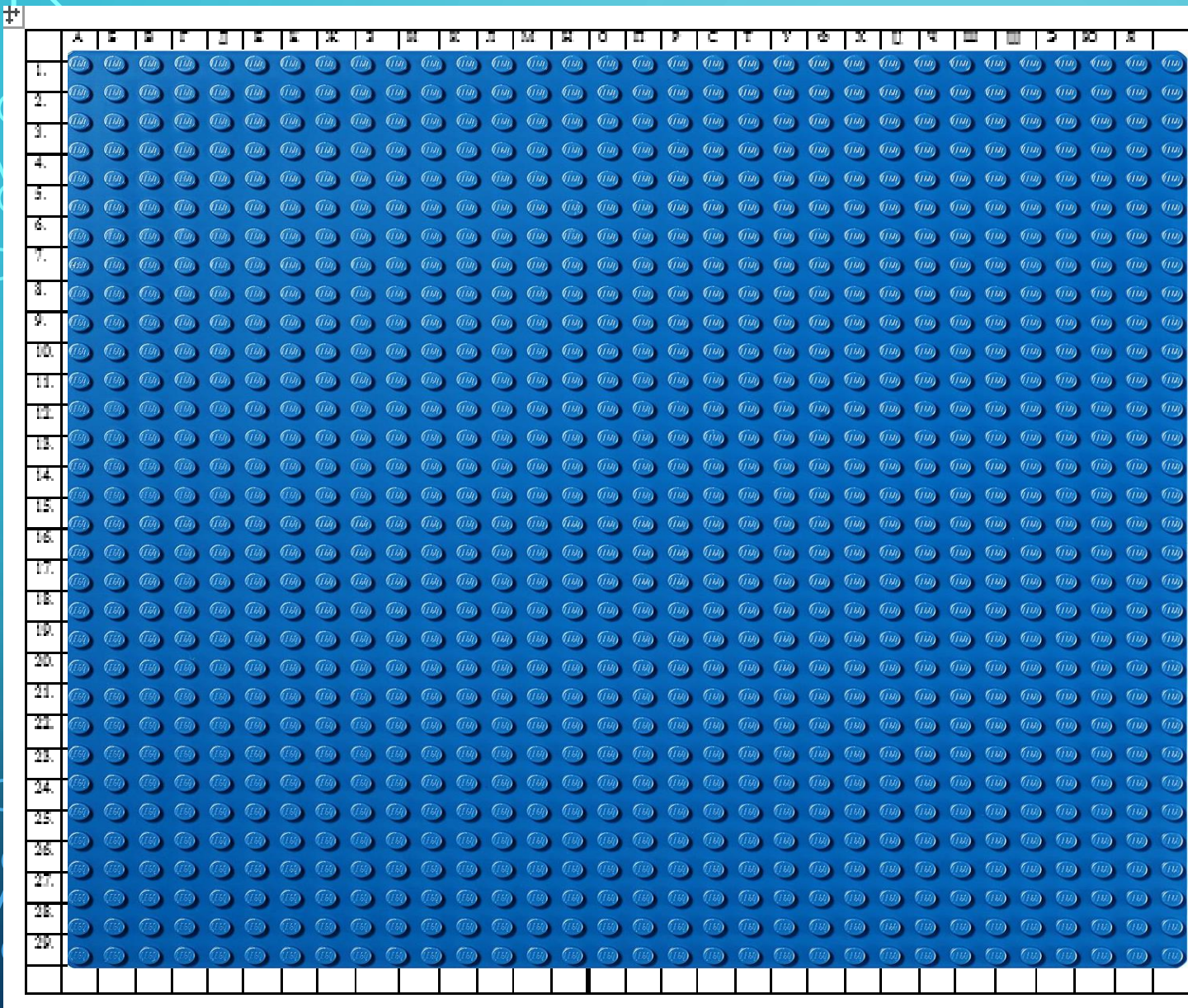
ЕСЛИ ВЫ НАЧИНАЕТЕ ЗАНИМАТЬСЯ С РЕБЕНКОМ
ГРАФИЧЕСКИМИ УПРАЖНЕНИЯМИ, ВЫПОЛНЯЙТЕ С
НИМ ЗАДАНИЯ ПО ПОРЯДКУ: НАЧИНАЙТЕ С САМЫХ
ПРОСТЫХ УПРАЖНЕНИЙ И ПОСТЕПЕННО ПЕРЕХОДИТЕ
К БОЛЕЕ СЛОЖНЫМ.

Игровая плата

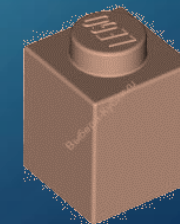
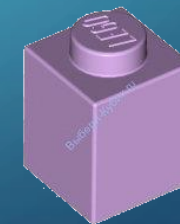
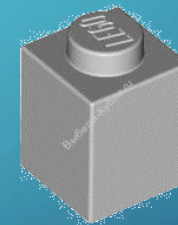
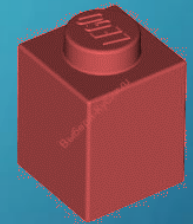


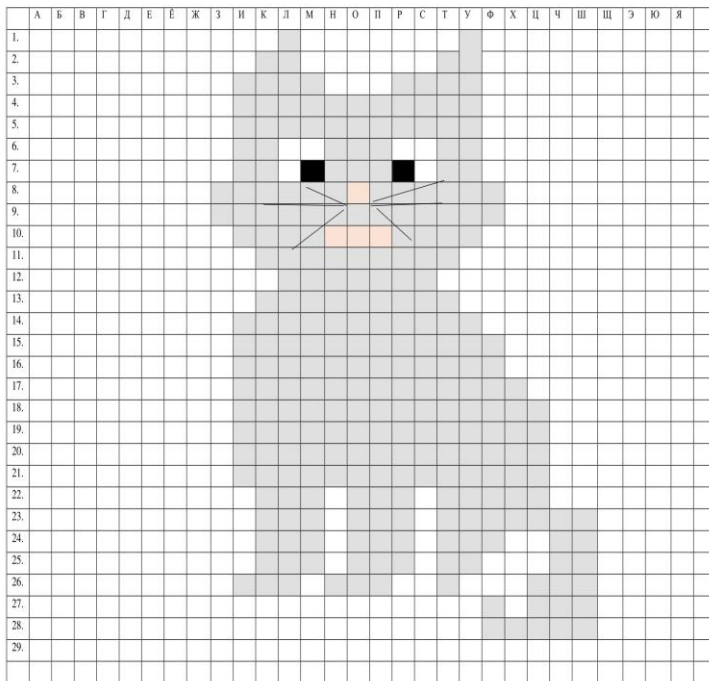
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA
1.																											
2.																											
3.																											
4.																											
5.																											
6.																											
7.																											
8.																											
9.																											
10.																											
11.																											
12.																											
13.																											
14.																											
15.																											
16.																											
17.																											
18.																											
19.																											
20.																											
21.																											
22.																											
23.																											
24.																											
25.																											
26.																											
27.																											
28.																											
29.																											
30.																											





Игровое поле
Игровая плата
Детали для выкладывания
изображения

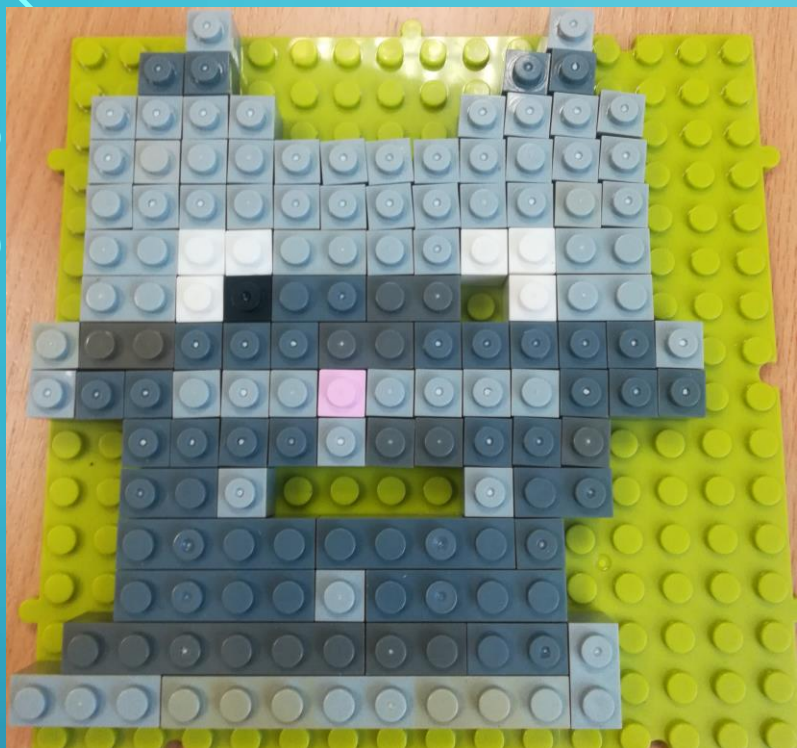




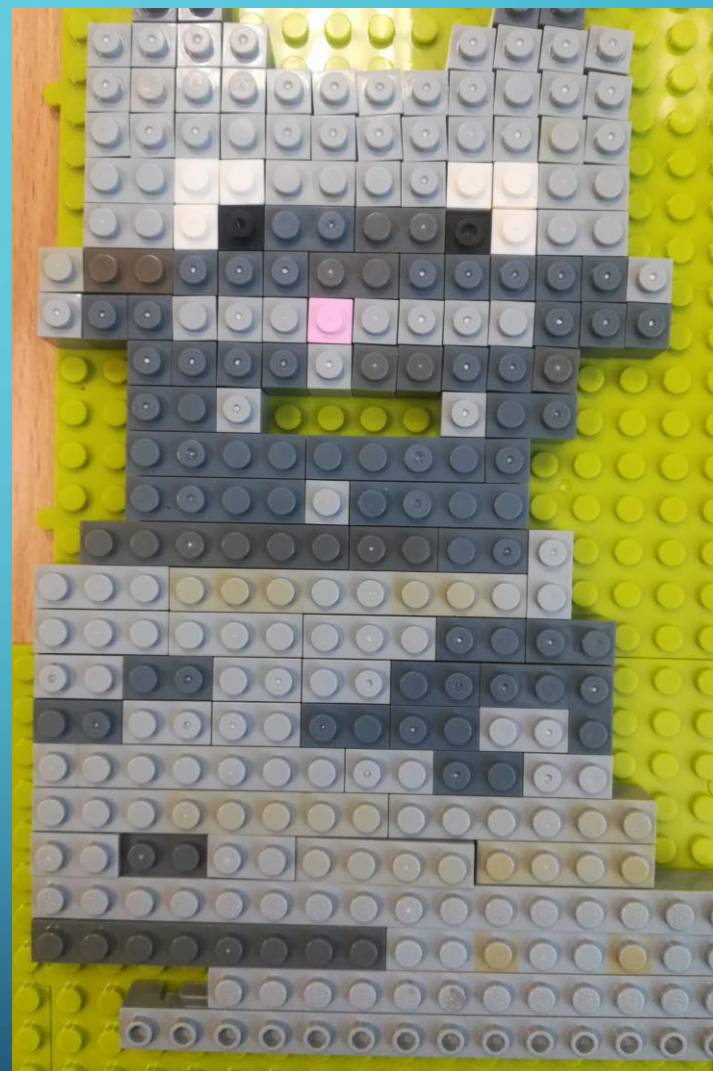
Здесь закодирован рисунок кошки

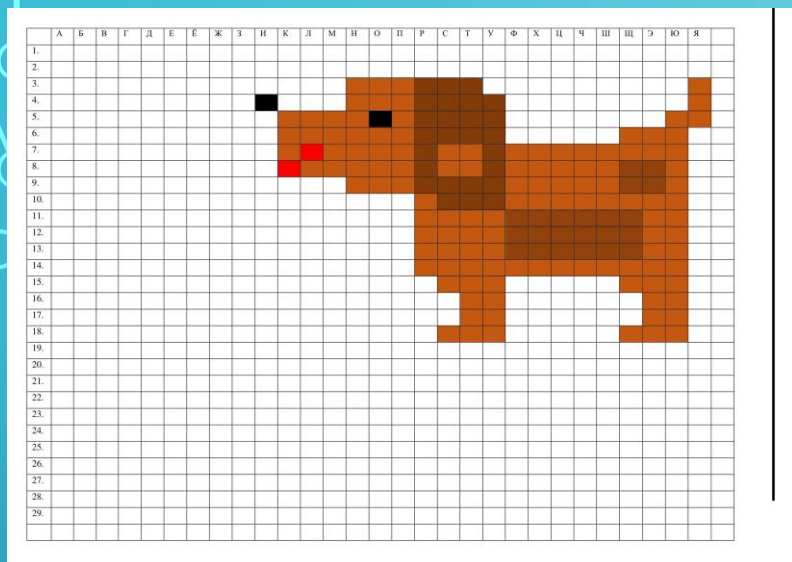
Кошка

Серый	1 л,1 у,
Коричневый	2к,2л,2т,2 у,
Оранжевый	3и,3к,3 л,3м,3р,3с,3т,3у, 4и,4к,4л4м,4 н,4о,4п,4р,4с,4т,4 у, 5и,5к,5л,5м,5 н,5о,5 п,5р,5с,5т,5 у, 6и,6к, 7и,7к7н,7о,7п,7т,7у, 8з,8и,8к,8л,8м,8н,8о,8п,8р,8с,8т,8у,8ф, 9з ,9и,9к,9л,9м,9н,9о,9п,9р,9с,9т,9у, 9ф, 10н,10о,10п,10р,10с,10т,10у, 11л,11м,11н,11о,11п,11р,11с,11т,11у, 12м,12н,12о,12п,12р,12с,12т 13к, 13л, 13м, 13н, 13о, 13п, 13р, 13с, 13т 14и,14к,14л,14м,14н,14о,14п,14р,14с,14т ,14 у 15 и,15к,15л,15м,15н,15о,15п,15р,15с,15т,15у,15ф 16 и,16к,19л,16м,16н,16о,16п,16р,16с,16т,16у,16ф 17и ,17 к,17л,17м,17н,17о,17п,17р,7с,17т,17у,17ф,17ж 18и ,18 к,18л,18м,18н,18о,18п,18р,18с,18т,18у,18ф,18ж,18 ц 19 и,19 к,19л,19м,19н,19о,19п,19р,19с,19т,19у,19ф,19ж,19 ц 20и,20 к,20л,20м,20н,20о,20п,20р,20с,20т,20у,20ф,20ж,20 ц 21и,21 к,21л,21м,21н,21о,21п,21р,21с,21т,21у,21ф,21ж,21 ц 22 к,22л,22м,22о,22п,22р,22у,22ф,22ж,22ц 23к,23л,23м,23о,23п,23р,23у,23ф,23ж,23ц,23ч 24к,24л,24м,24о,24п,24р,24у,24ф,24ж,24ц,24ч 25к,25л,25м,25о,25п,25р,25 т,25 у,25ч,25ш 26 и,26 к,26л,26н,26о,26п,26т,26ц,26ч,26ш 27 ф,27ц,27ч,27ш 28ф,28ж,28ц,28ч,27ш
белый	6л,6м,6р,6с,7 л,7с
черный	7м,7 р
розовый	8 н,10н10о,10п



Кошка

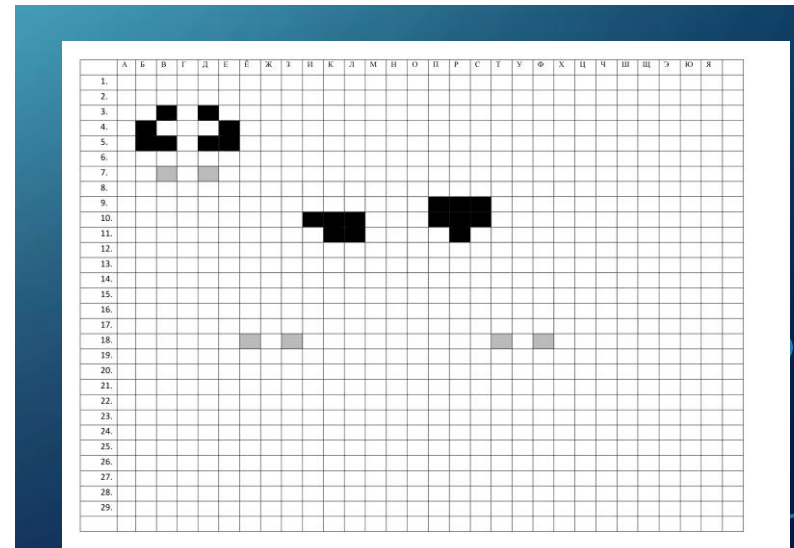
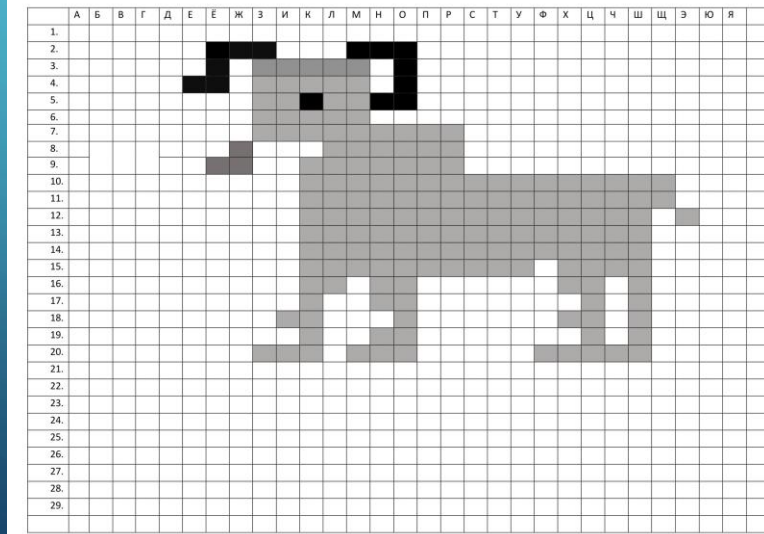
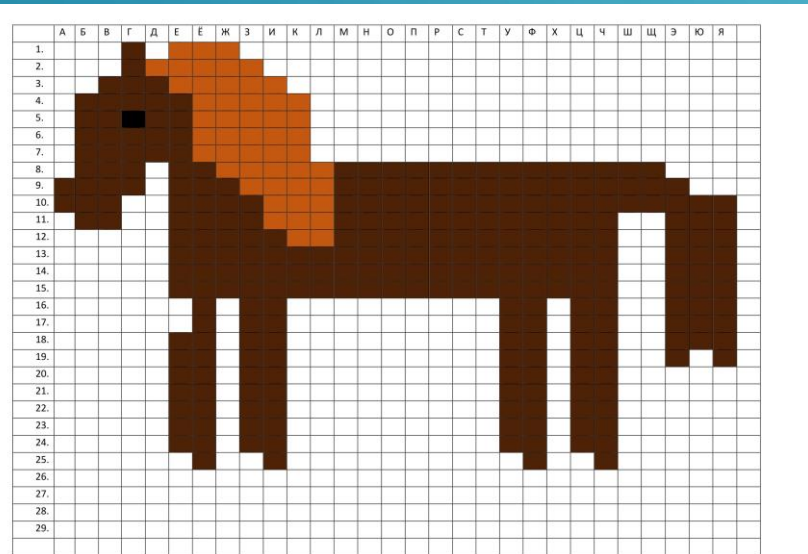
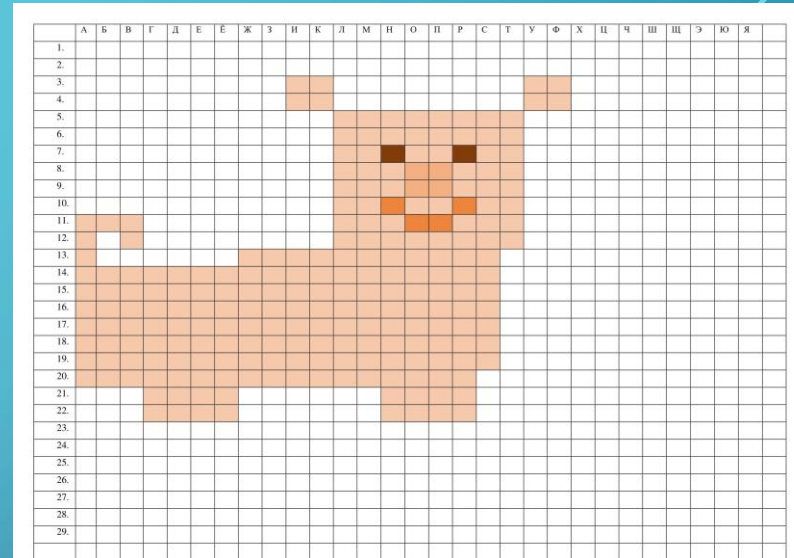
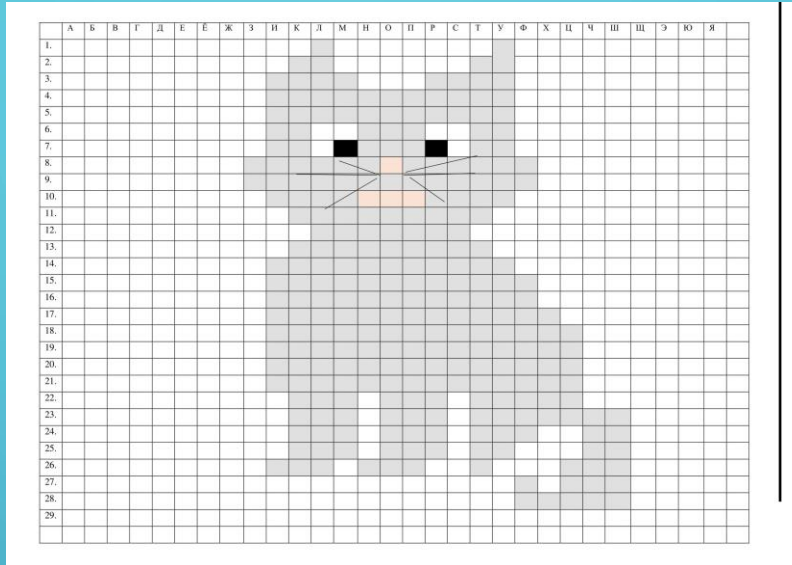
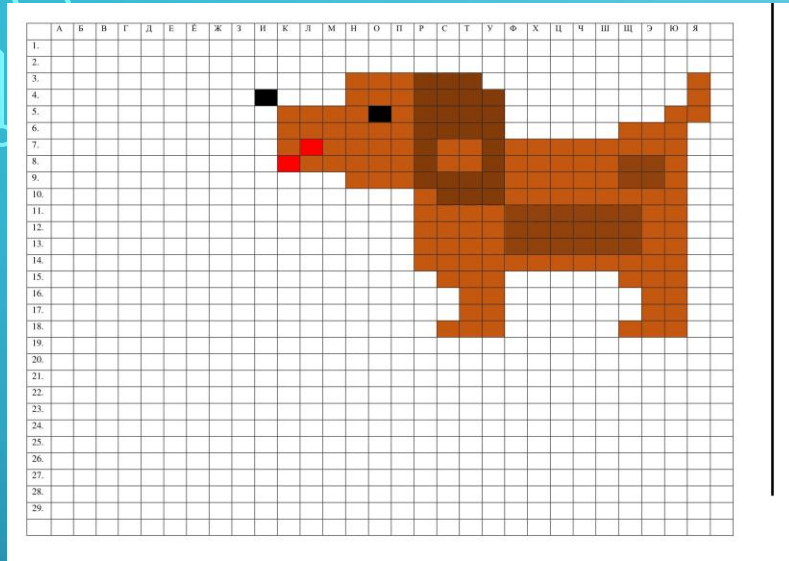




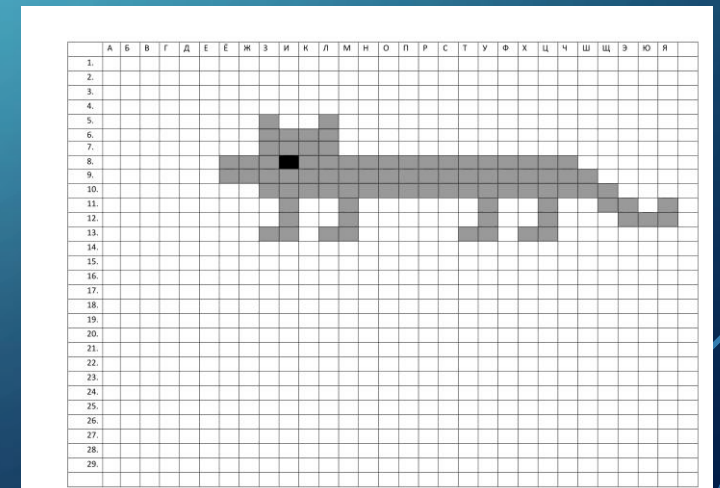
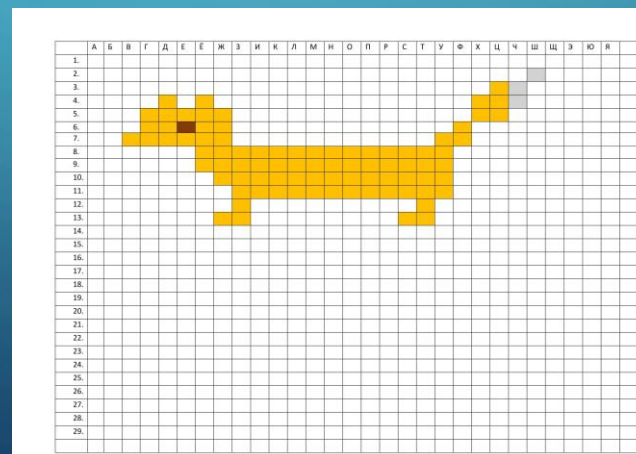
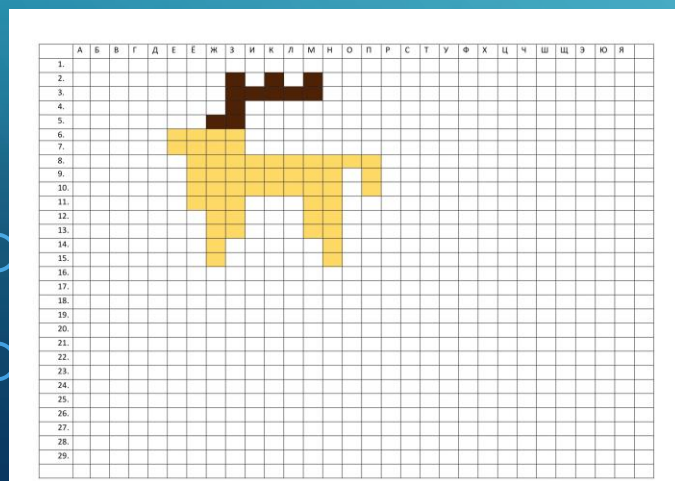
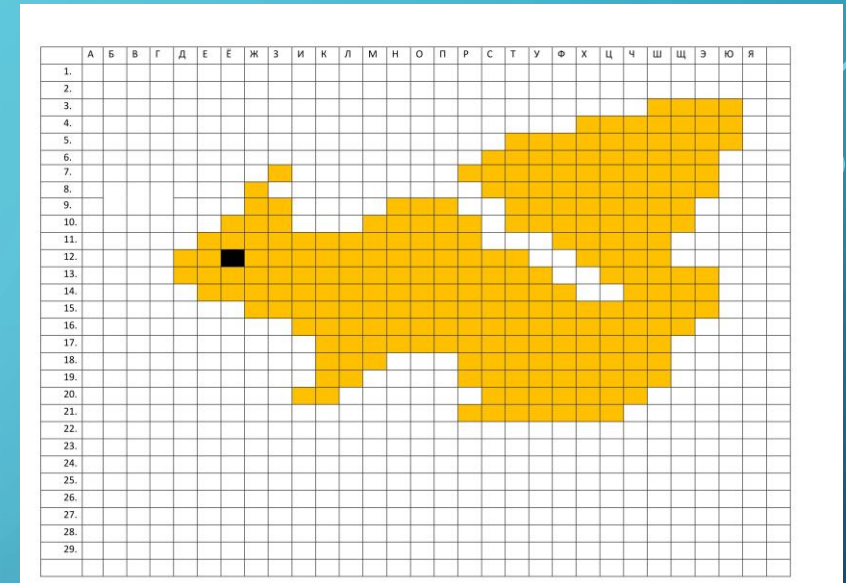
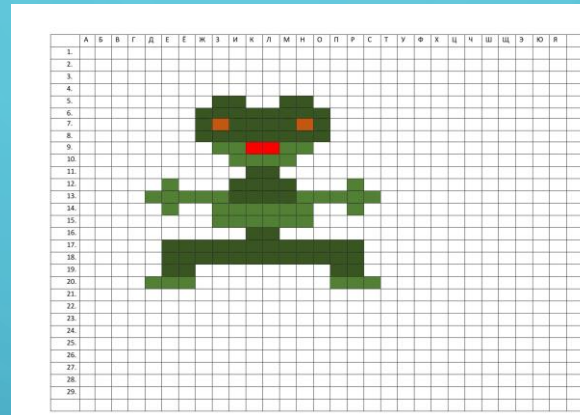
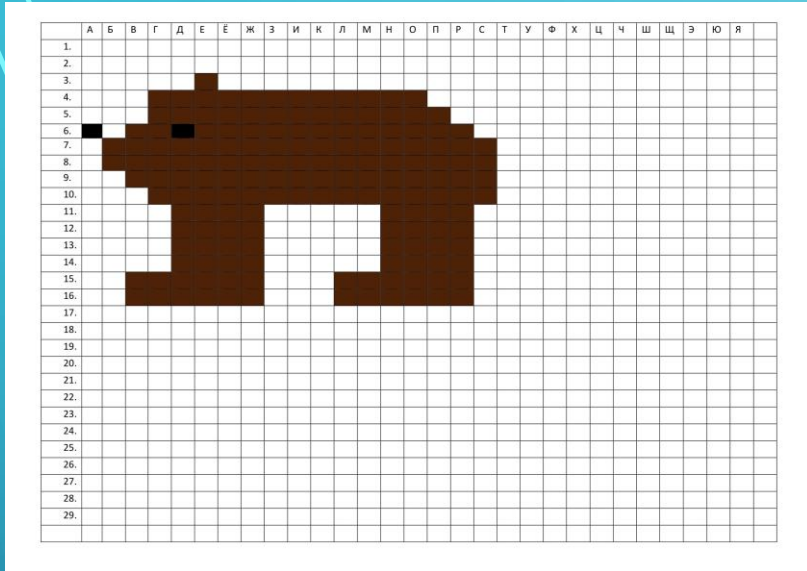
Здесь закодирован рисунок собаки

Собака	
Коричневый	3н,3о,3п,3я 4и,4н,4о,4п,4я 5к,5л,5м,5н,5о,5п,5ю,5я 6к,6л,6м,6н,6о,6п,6ш,6э,6ю 7к,7л,7м,7н,7о,7п,7с,7т,7ф,7х,7ц,7ч,7ш,7э,7ю 8к,8л,8м,8н,8о,8п,8с,8т,8ф,8х,8ц,8ч,8ш,7ю 9н,9о,9п,9с,9т,9ф,9х,9ц,9ч,9ш,9ю 10р,10ф,10х,10ц,10ч,10ш,10щ,10э,10ю 11р,11с,11т,11у,11э,11ю 12р,12с,12т,12у,12э,12ю 13р,13с,13т,13у,13э,13ю 14р,14с,14т,14у,14ф,14х,14ц,14ч,14ш,14щ,14э,14ю 15с,15т,15ш,15э,15ю 16т,16у,16э,16ю 17т,17у,17э,17ю 18с,18т,18у,18щ,18э,18ю
белый	3р,3с,3т 4р,4с,4т,4у 5р,5с,5т,5у 6р,6с,6т,6у 7р,7у 8р,8у,8щ,8э 9р,9у,9щ,9э 10с,10т,10у 11ф,ф,11х,11ц,11ч,11ш,11щ 12ф,12х,12ц,12ч,12ш,12щ 13ф,13х,13ц,13ч,13ш,13щ
черный	4и,5о
красный	7л,8к

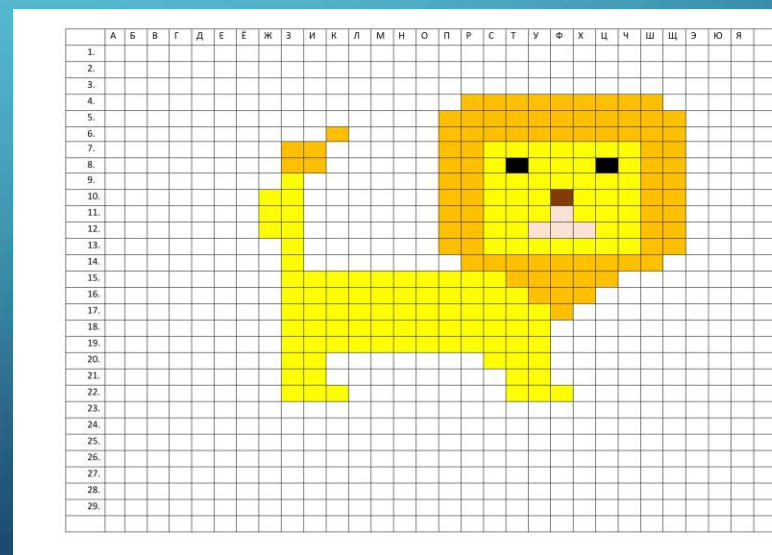
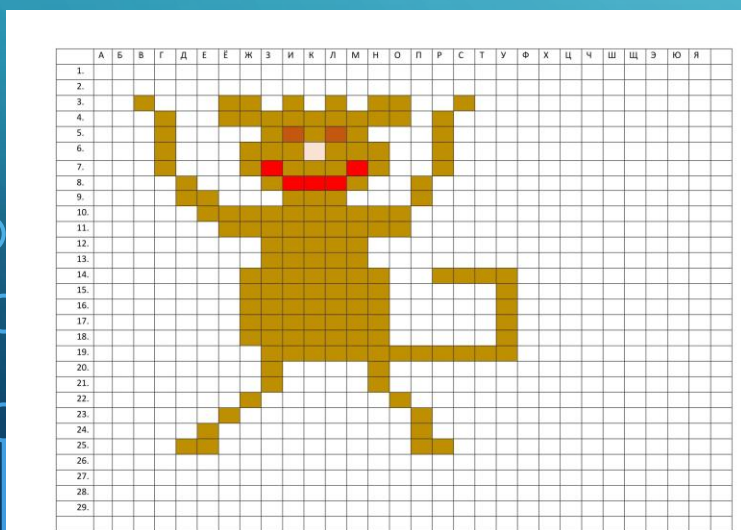
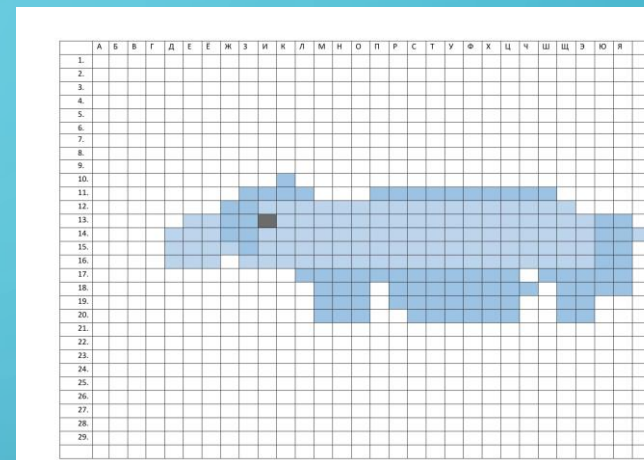
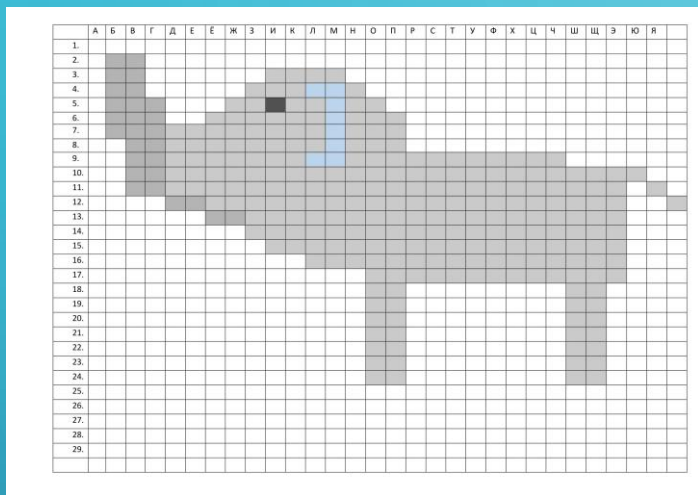
Игровые карточки по теме : «Домашние животные»



Игровые карточки по теме : «Дикие животные»

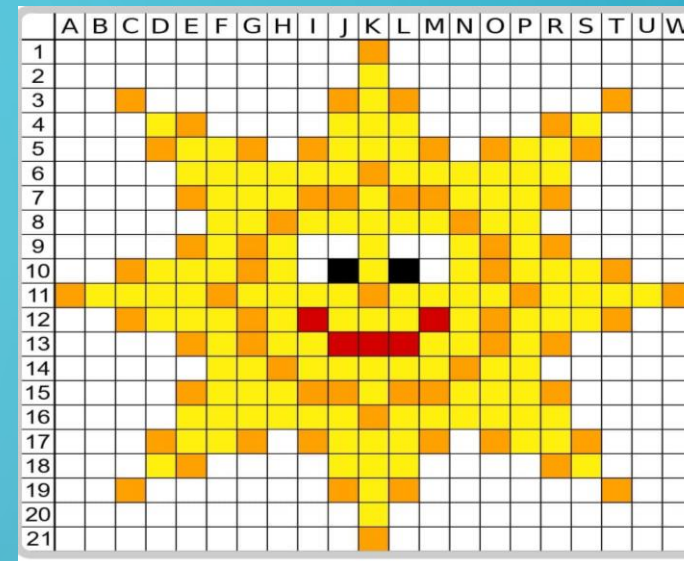
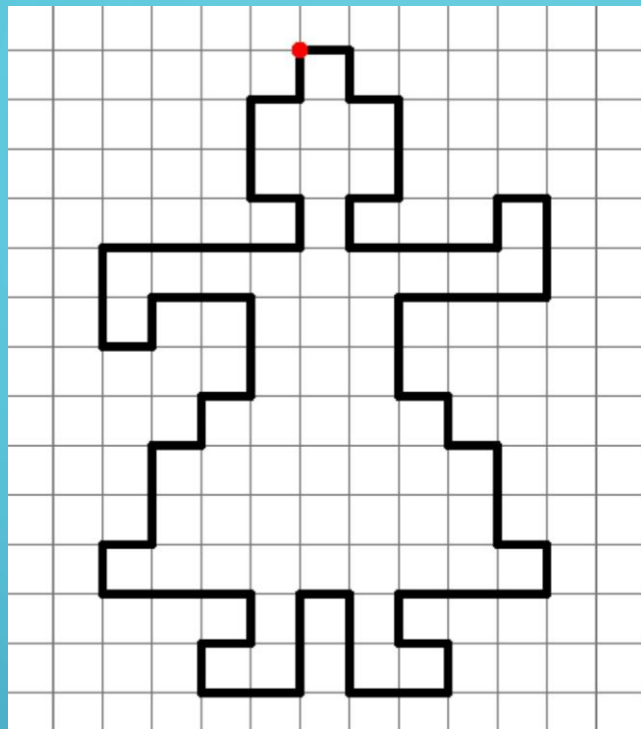
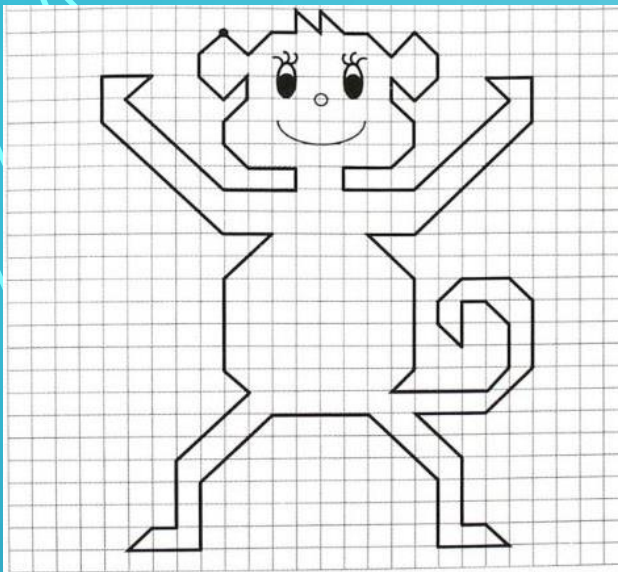


Игровые карточки по теме : «Животные жарких стран»

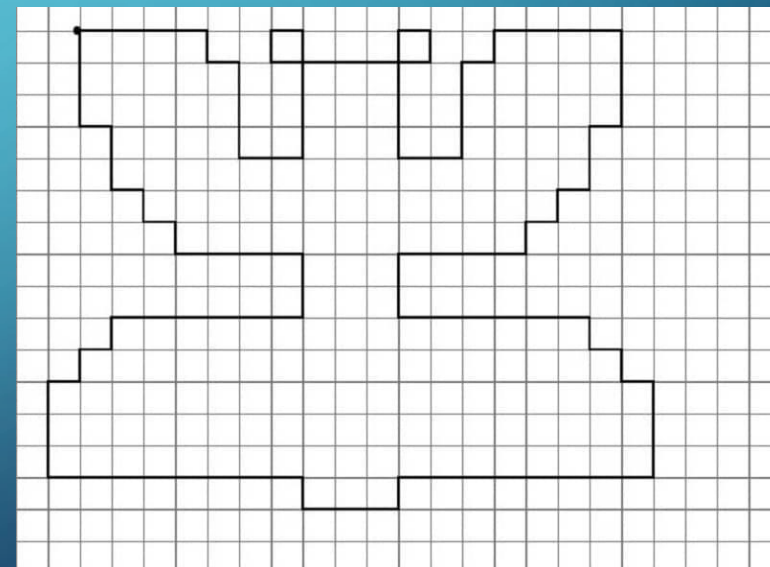


Игровые карточки по теме :
«Деревья»
«Овощи и фрукты»
«Человек»
«Транспорт» и

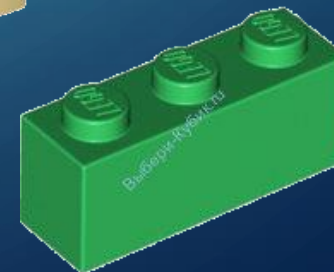
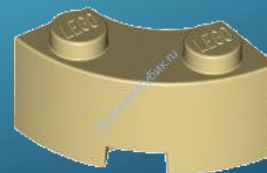
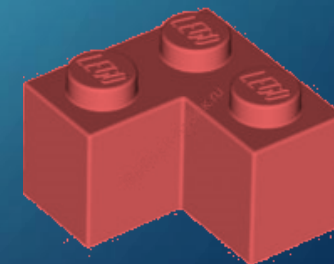
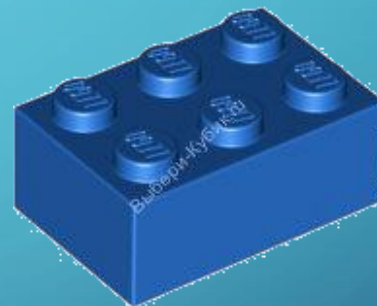
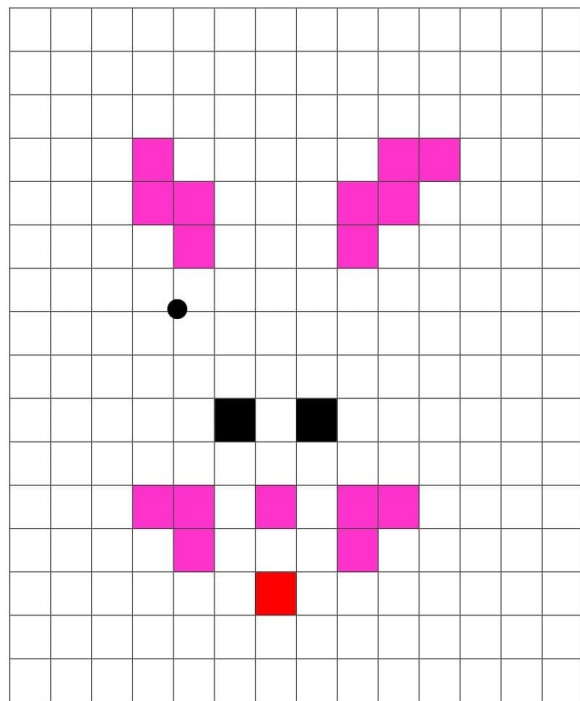
Продолжение следует



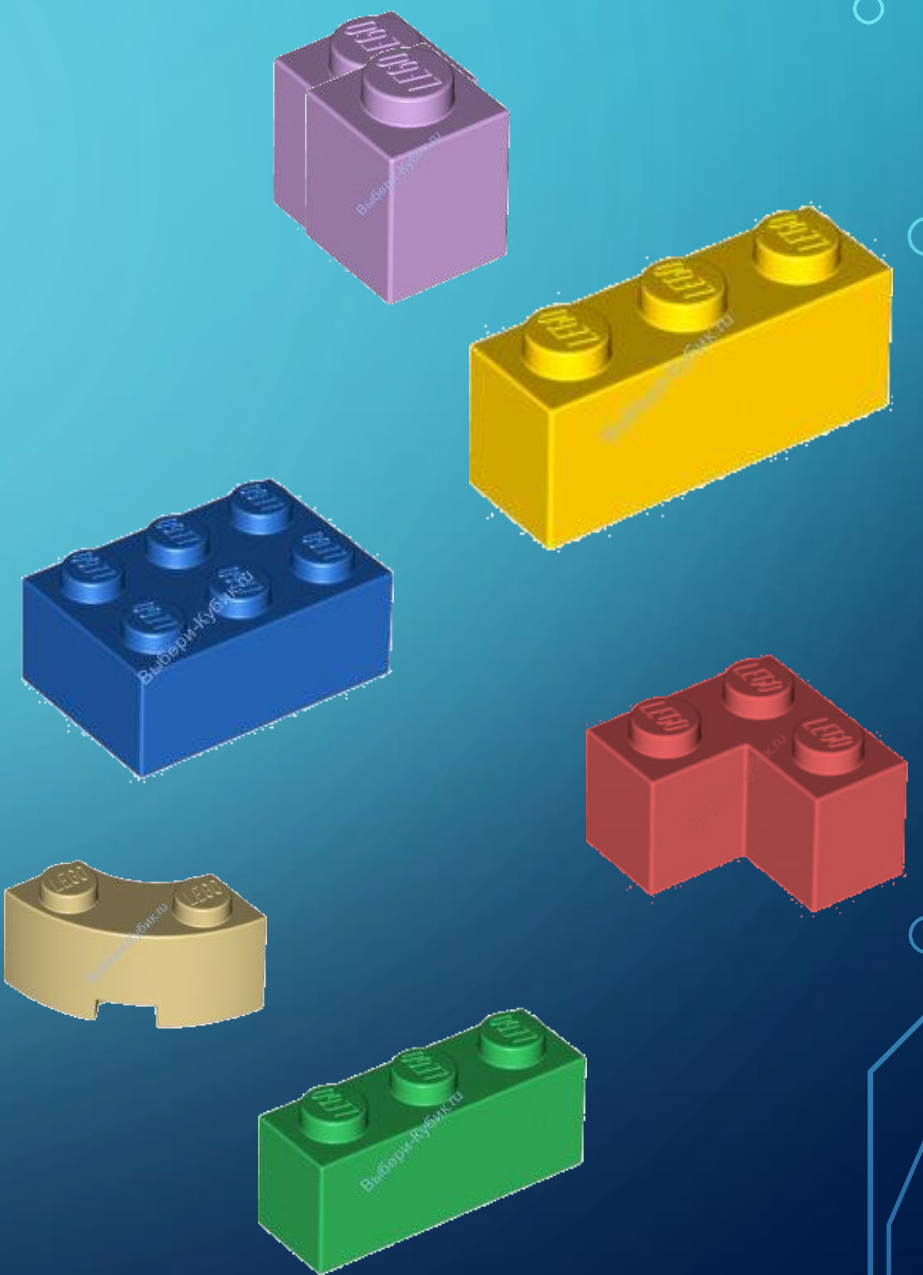
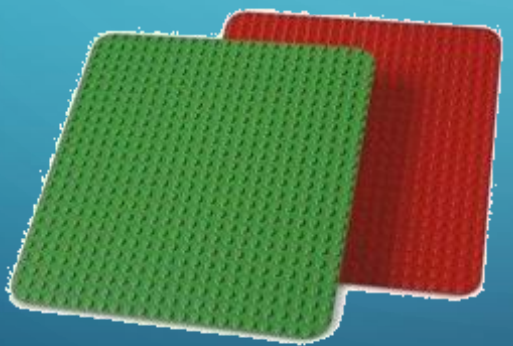
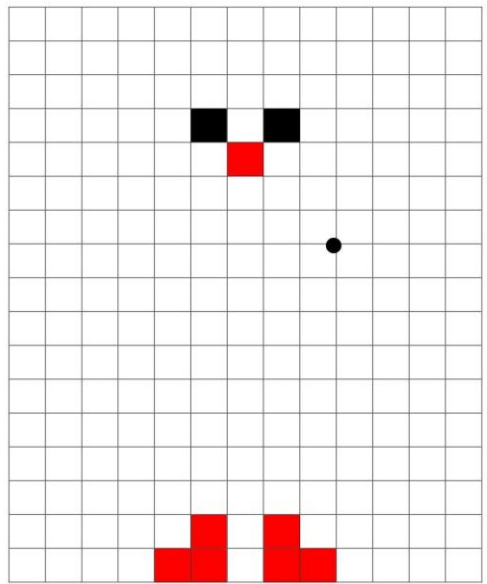
Здесь закодирован фрагмент рисунка.
Полностью картинку нужно дорисовать
самостоятельно, симметрично.

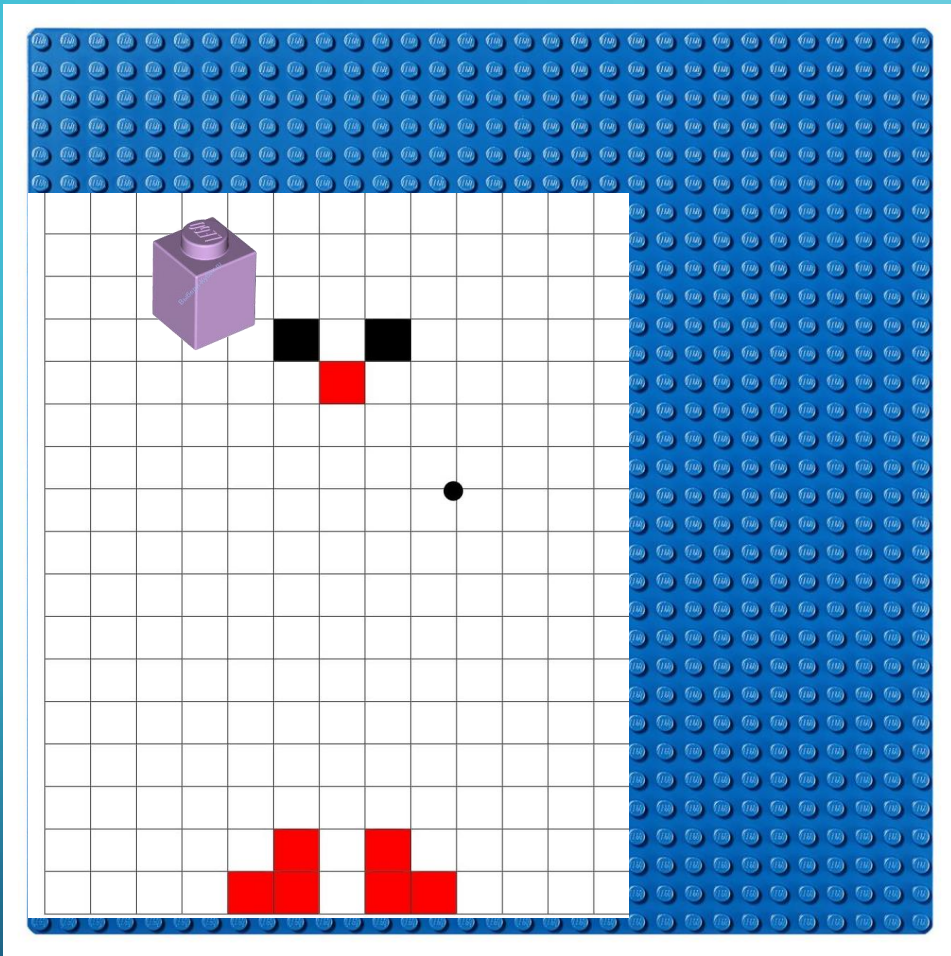


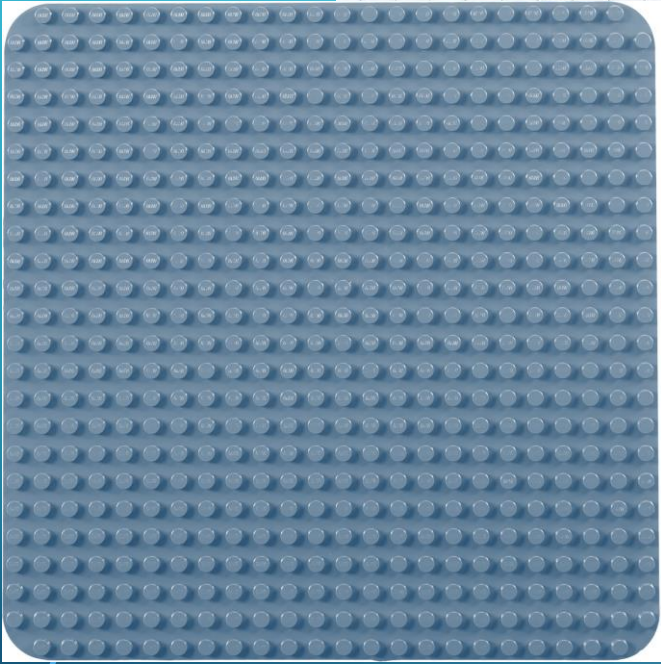
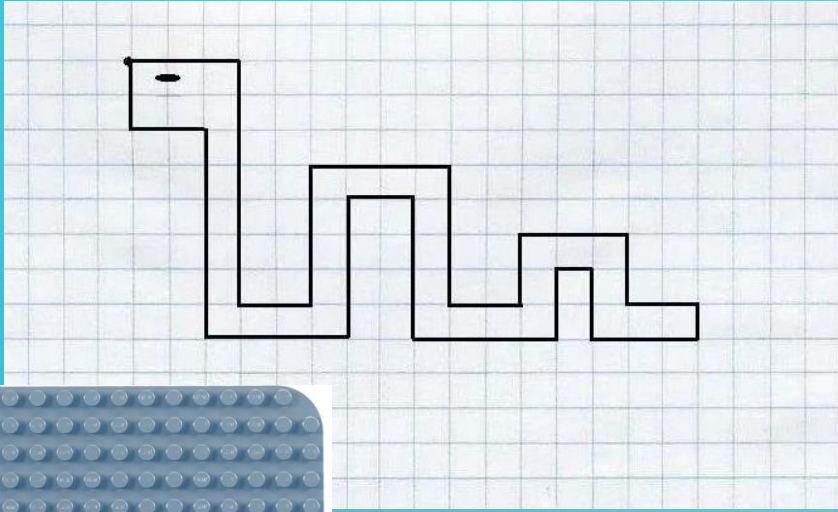
1 ↓	1 ←	1 ↓	1 ←
4 ↓	1 →	1 ↓	2 →
1 ↓	3 →	1 ↑	2 →
1 ↑	1 →	4 ↑	1 ←
1 ↑	1 ←	1 ↑	1 →
2 ↑	1 →	1 ↓	2 →
1 ↑	1 ←	2 ↑	1 ←
1 ↑	1 ←	1 ↑	1 ←
1 ↓	1 ←	1 ↓	1 ←
4 ↓	1 ←	4 ↑	1 ←
1 ↑	1 ←	1 ↑	1 ←
1 ↓	1 ←	3 ↓	1 →
2 ↓	1 →		



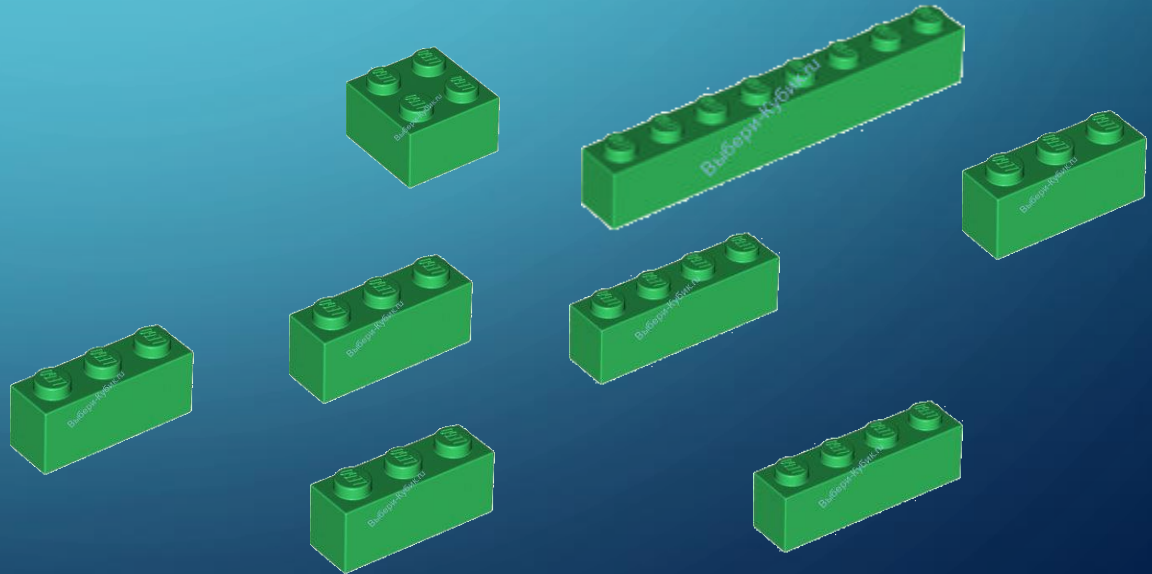
1	↓	1	→	1	↓	1	→
1	↓	1	→	2	↓	1	←
1	↑	1	←	1	↓	1	←
2	↓	1	←	2	↓	1	→
1	↓	2	←	2	↑	1	←
2	↓	2	←	1	↑	1	→
2	↑	1	←	2	↑	1	←
1	↑	1	←	1	↓	1	←
2	↑	1	→	1	↑	1	→
1	↑	1	→	1	↑	1	→
1	↑	1	←	1	↑	1	←
2	↑	1	→	1	↑	1	→
1	↑	3	→	1	↓	1	→
1	↓	1	→	2	↓	1	←
1	↓	1	←	1	↓	1	→

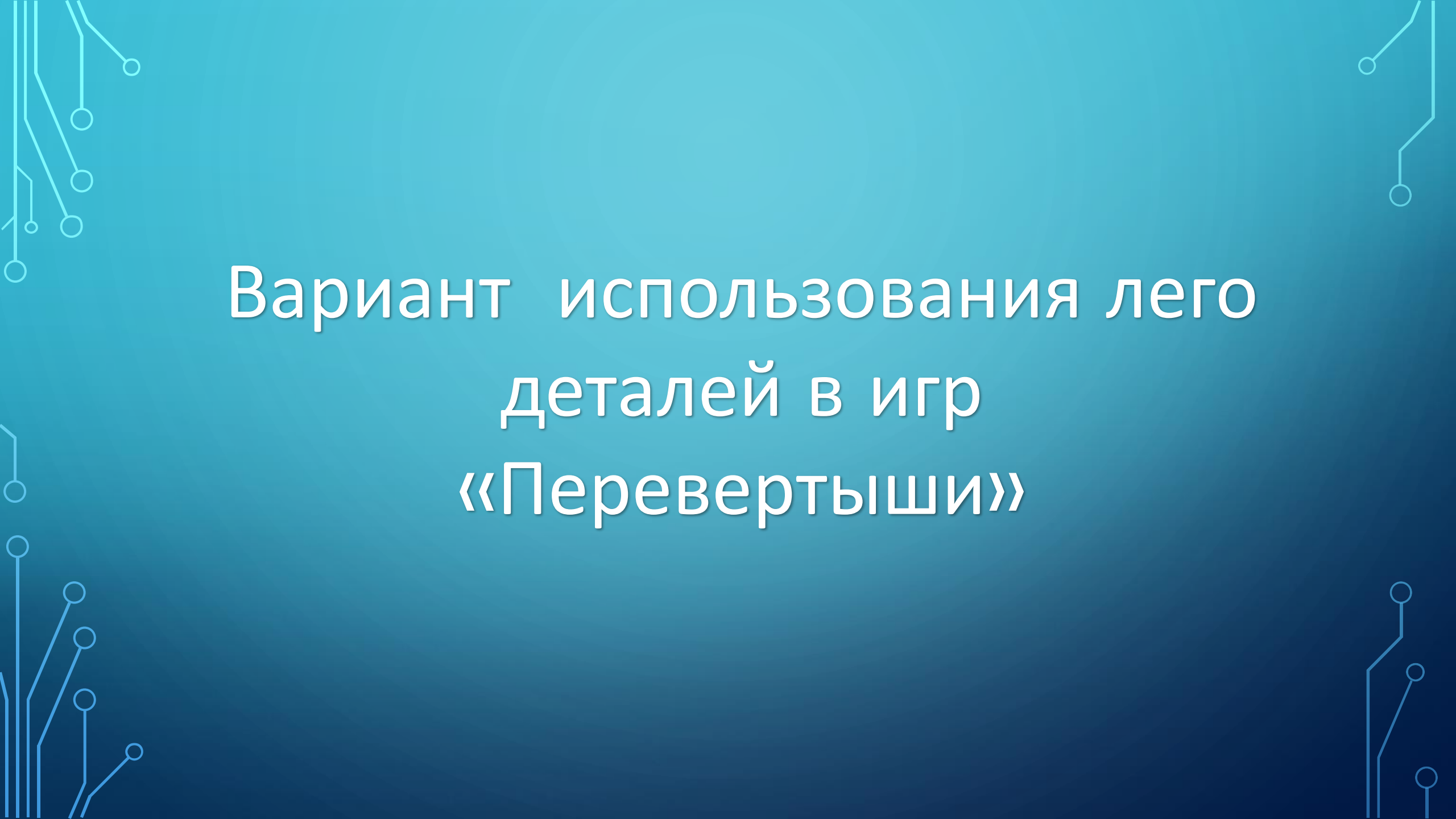






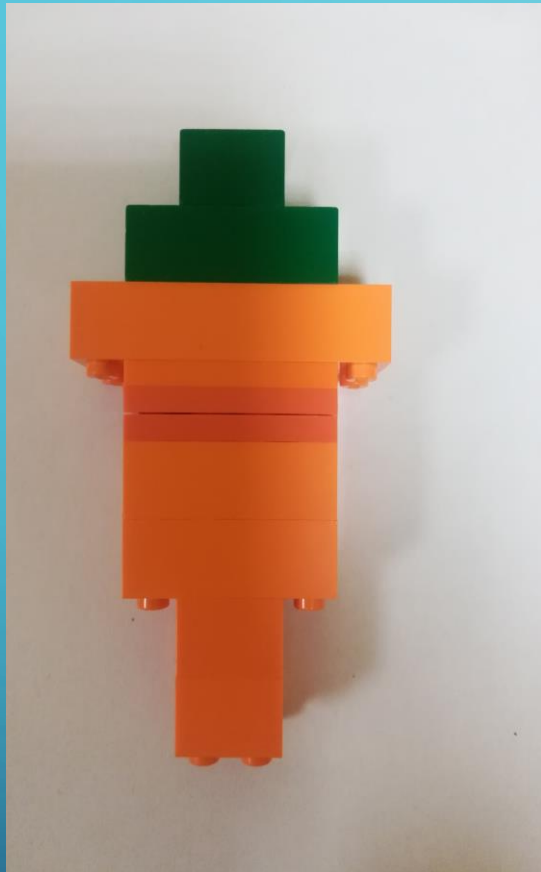
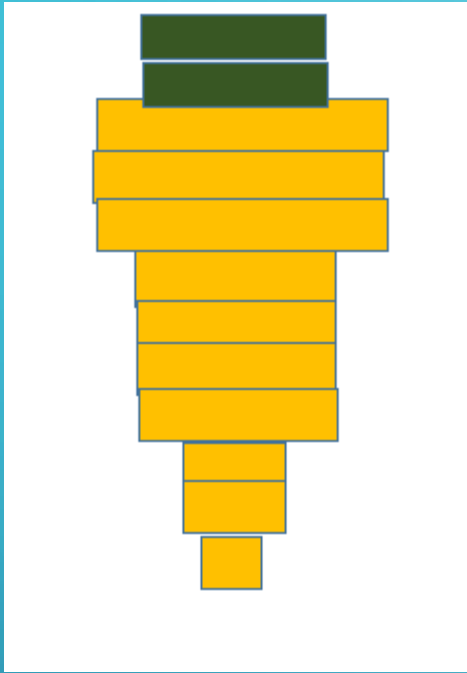
3 →	7 ↓	2 →	4 ↑	4 →	4 ↓
2 →	2 ↑	3 →	2 ↓	2 →	1 ↓
3 ←	2 ↑	1 ←	2 ↓	4 ←	4 ↑
2 ←	4 ↓	4 ←	6 ↑	2 ←	2 ↑



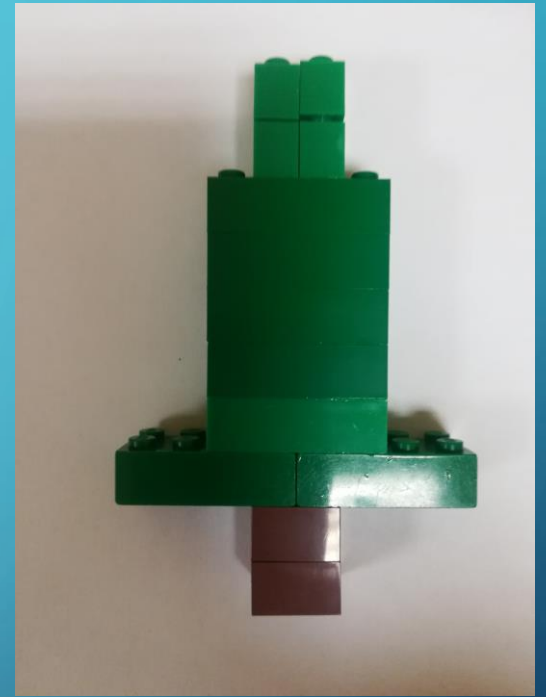
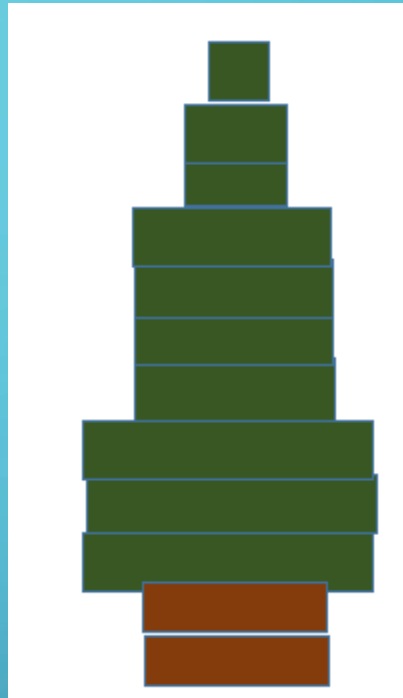
The background is a dark blue gradient. In the corners, there are decorative white line-art patterns resembling circuit boards or neural networks, with lines connecting to small circles.

Вариант использования лего деталей в игр «Перевертыши»

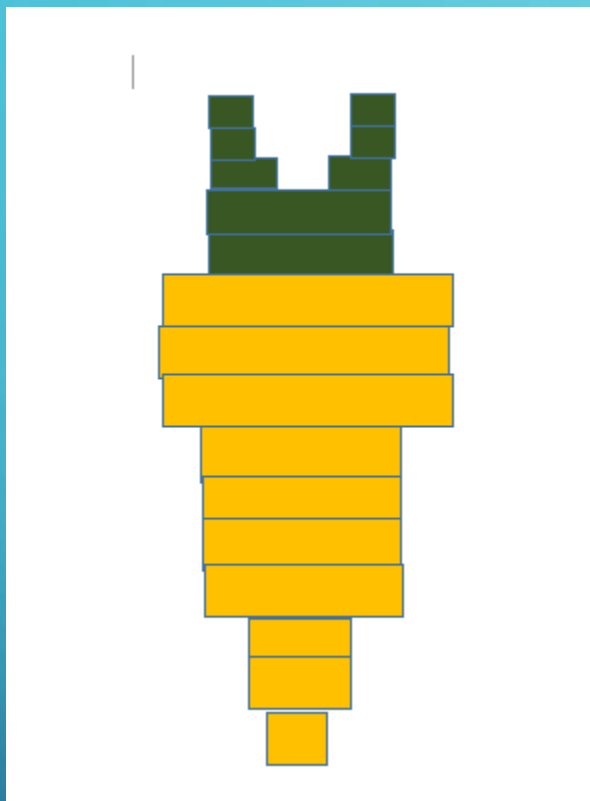
- Игрушки – перевертыши приглашают нас очутиться в сказочном мире игрушек. Что такое игрушки- перевертыши? Каждой из них них можно увидеть сразуу несколько героев , персонажей.
- Концепция четырех сторон в одной игрушке развивает фантазию вариативность мышления



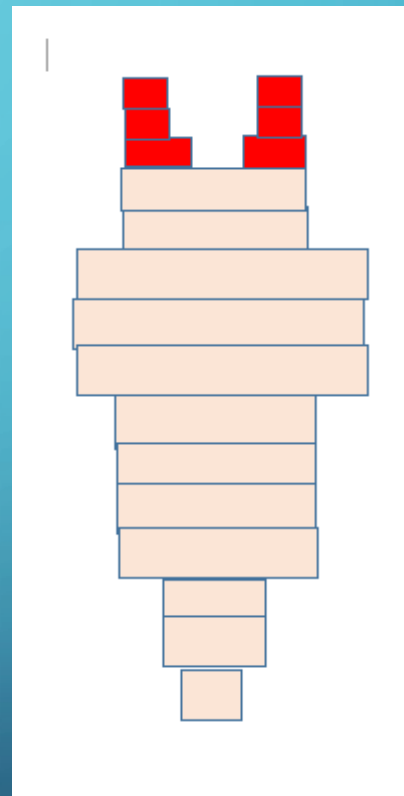
морковка



елка



морковка

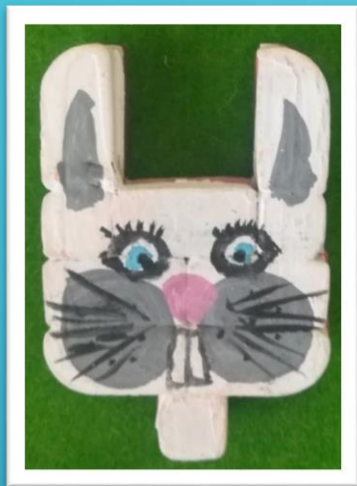


ракета

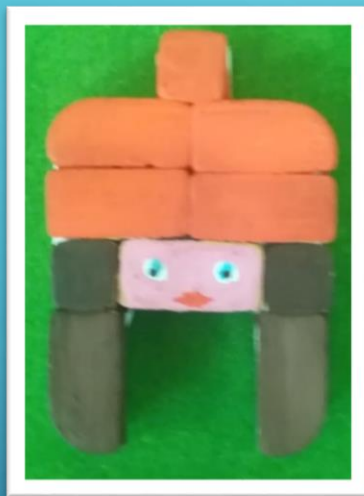


КОТ -СЛОН

Индеец- верблюд



Девочка-заяц



Лягушка-диван
пианино